

GstarCAD 2016 Improve Your Design !

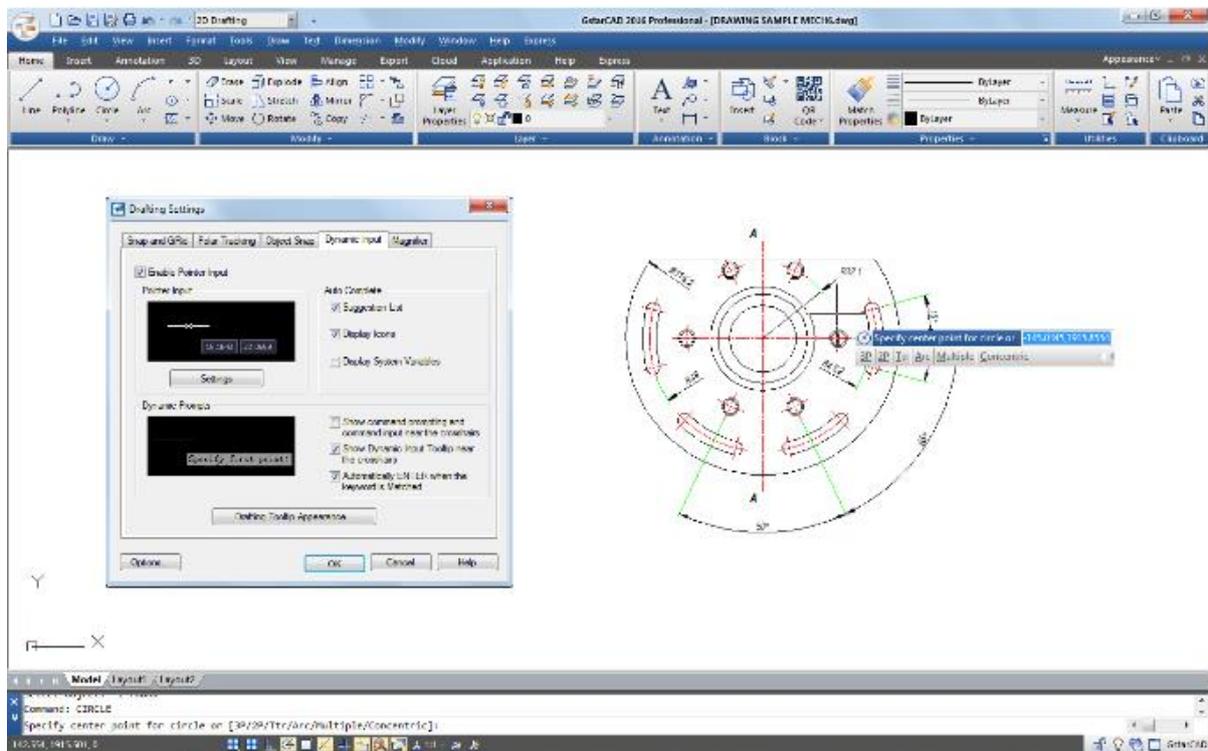
GstarCAD 2016은 설계 및 재 작업에 투입되는 시간을 최대한 줄이고자 노력했습니다. GstarCAD 2016은 최적화된 플랫폼을 기반으로 새로운 기능들이 추가되고 향상되었으며, 도면을 작도하는 방법이 좀더 유연해지고 강력해졌습니다.

먼저 GstarCAD 2016에 새롭게 추가된 기능들을 알아보겠습니다.

GstarCAD 2016 새롭게 추가된 기능

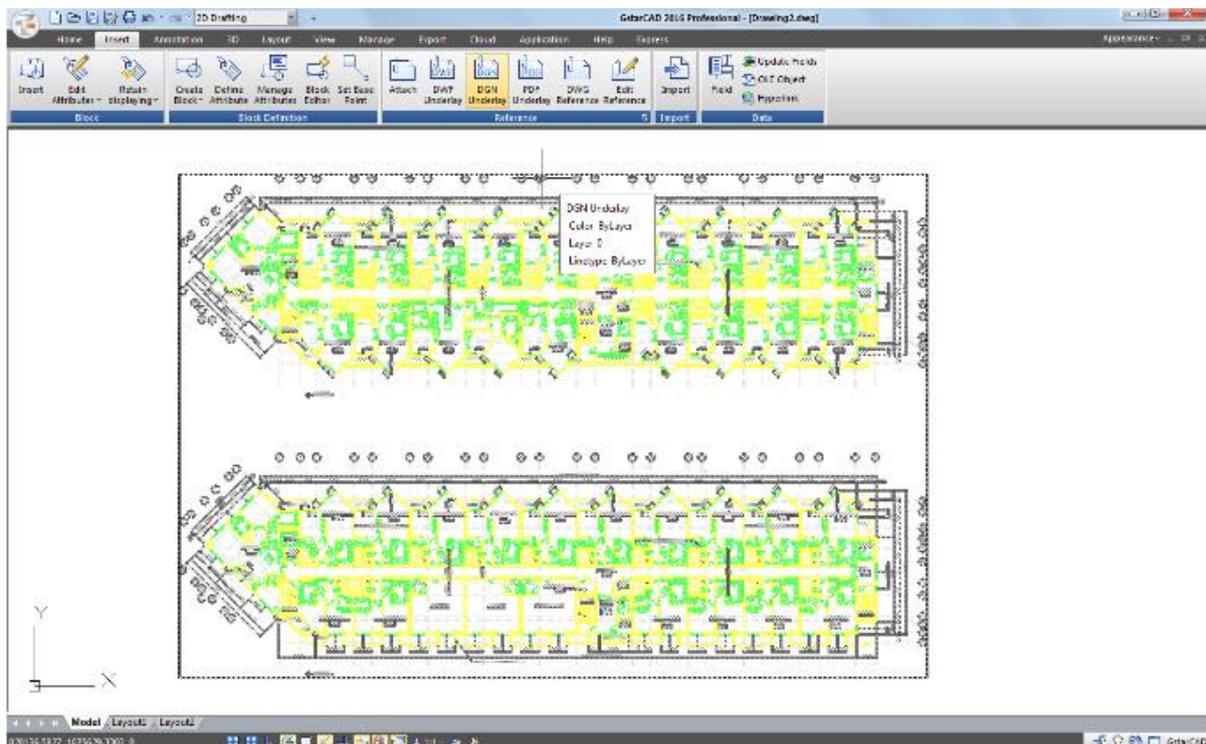
1. 새로워진 동적입력 (New Dynamic Input)

새로운 동적입력은 명령어의 모든 옵션들을 화면에 나타내어 기존보다 쉽고 빠르게 옵션을 입력할 수 있습니다. 사용자는 더 이상 명령어 입력란에 나타나는 옵션들을 볼 필요가 없기때문에 더 넓은 작업공간과 뷰잉을 얻을 수 있습니다.



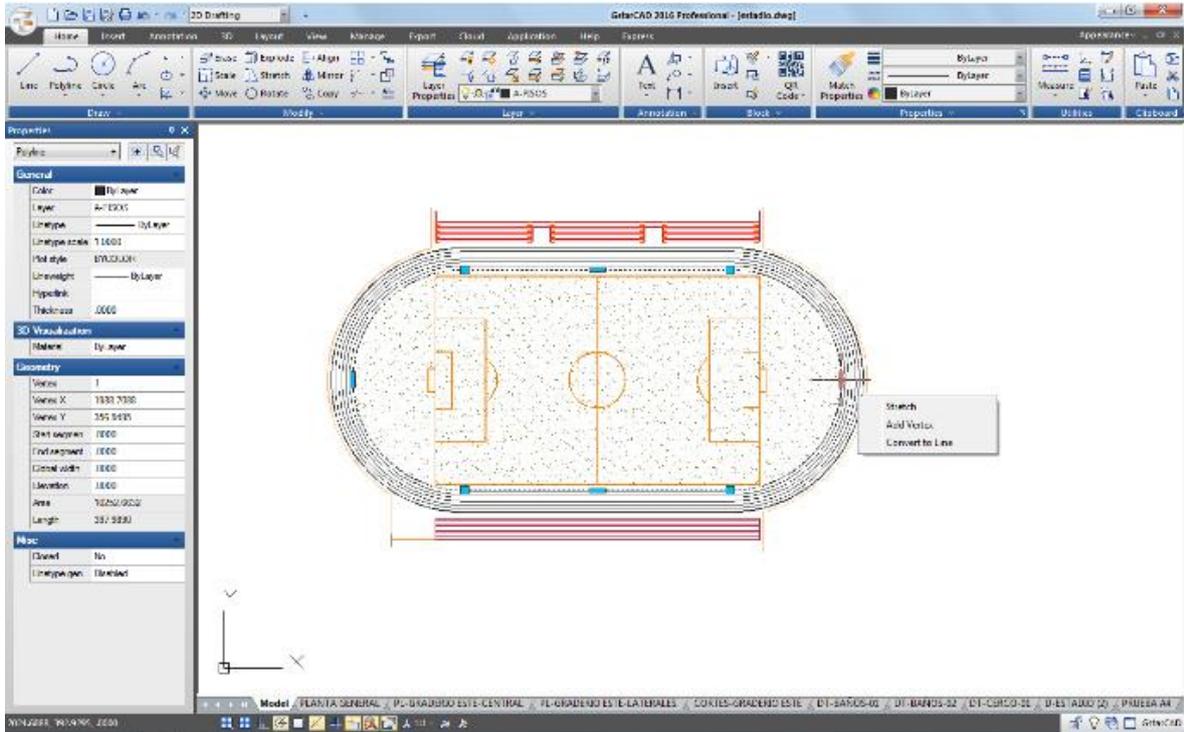
2. DGN 파일포맷 지원 (DGN File Format)

모든 DGN 파일을 삽입할 수 있고 DGNIMPORT, DGNATTACH, DGNADJUST, DGNMAPPING 명령어를 제공합니다. 이제 사용자는 마이크로스테이션(Microstation)의 고유포맷을 도면에 삽입하거나 언더레이(Underlay)로 부착할 수 있습니다.



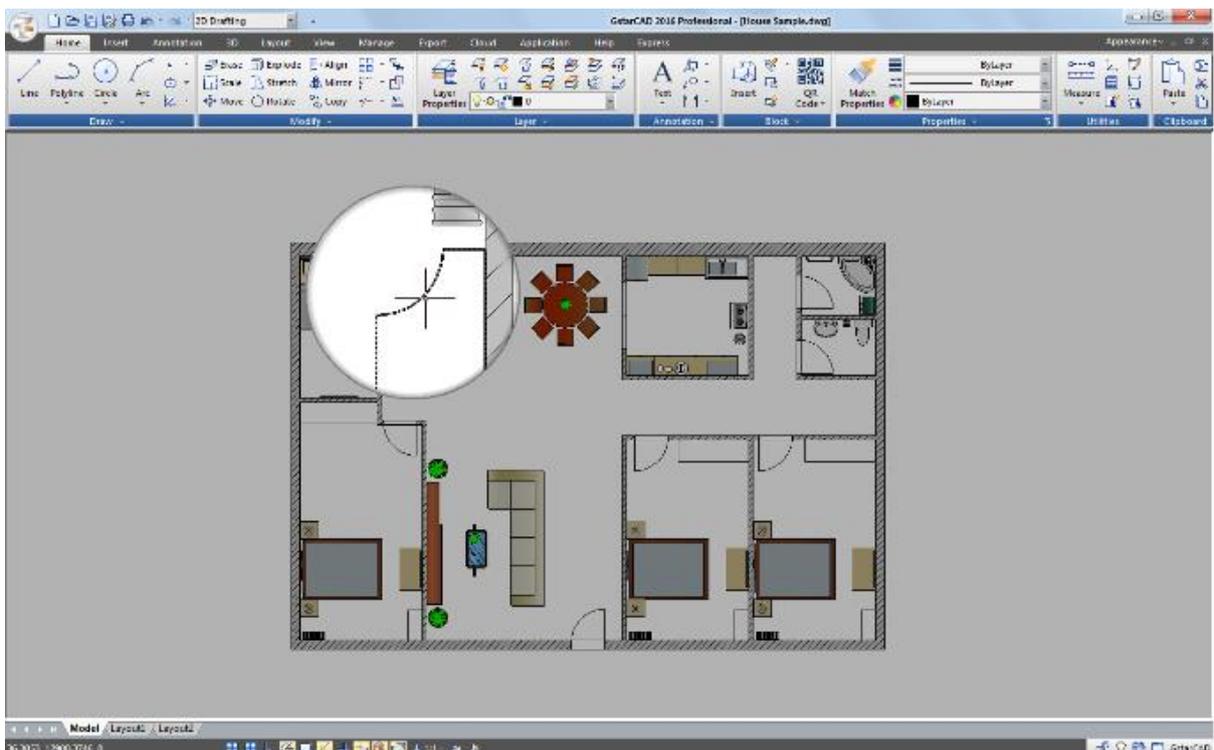
3. 다기능 그립 (Multifunctional Grip) – 새로운 폴리라인(Polyline) 편집기능

폴리라인 객체를 쉽고 빠르게 수정할 수 있도록 새로운 편집기능을 제공합니다. 폴리라인 객체를 선택하고 정점 위치에 커서를 위치하면 다양한 기능(Stretch, Add Vertex, Convert to Arc 등)이 화면에 나타나고 이 중에서 원하는 기능을 선택하면 됩니다.



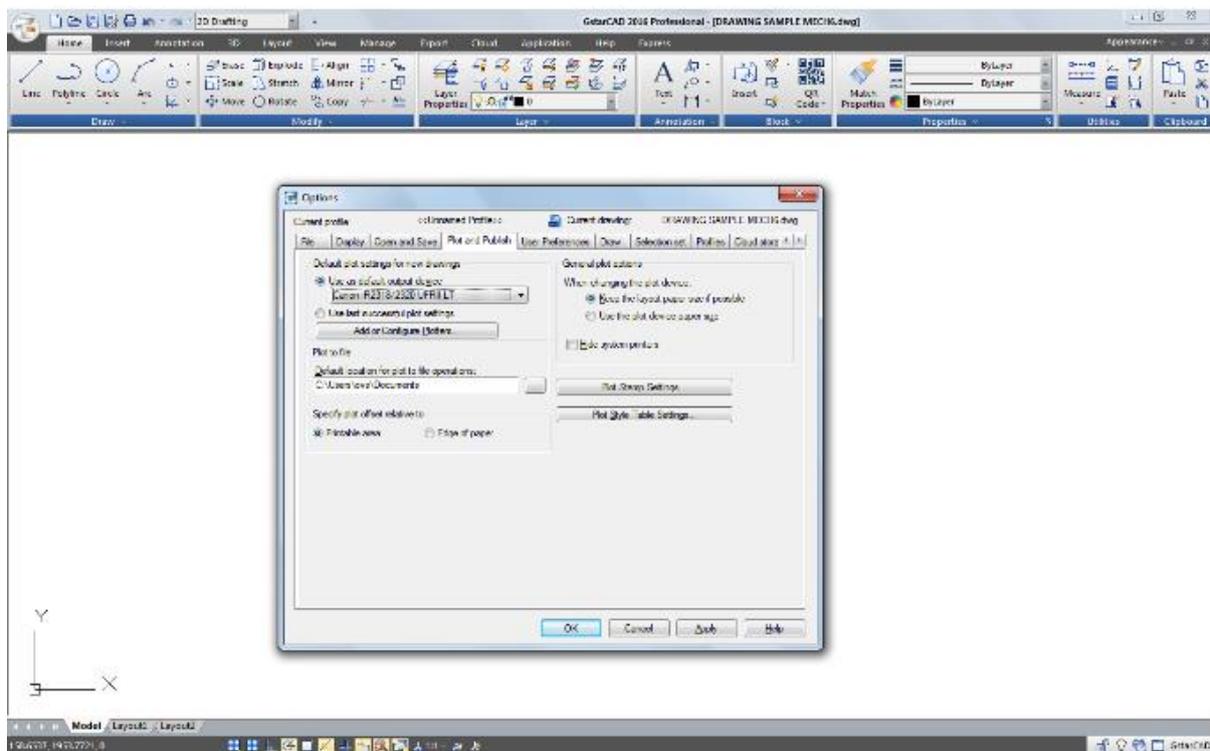
4. 반전 필렛 (Invert Fillet)

반전 필렛은 특히 건설 및 가구 산업에서 사용량이 매우 많습니다. 필렛 명령은 이제 '반전 (Invert)' 이라는 새로운 옵션을 제공합니다. 이 옵션에 의해 반전 필렛을 생성할 수 있습니다.



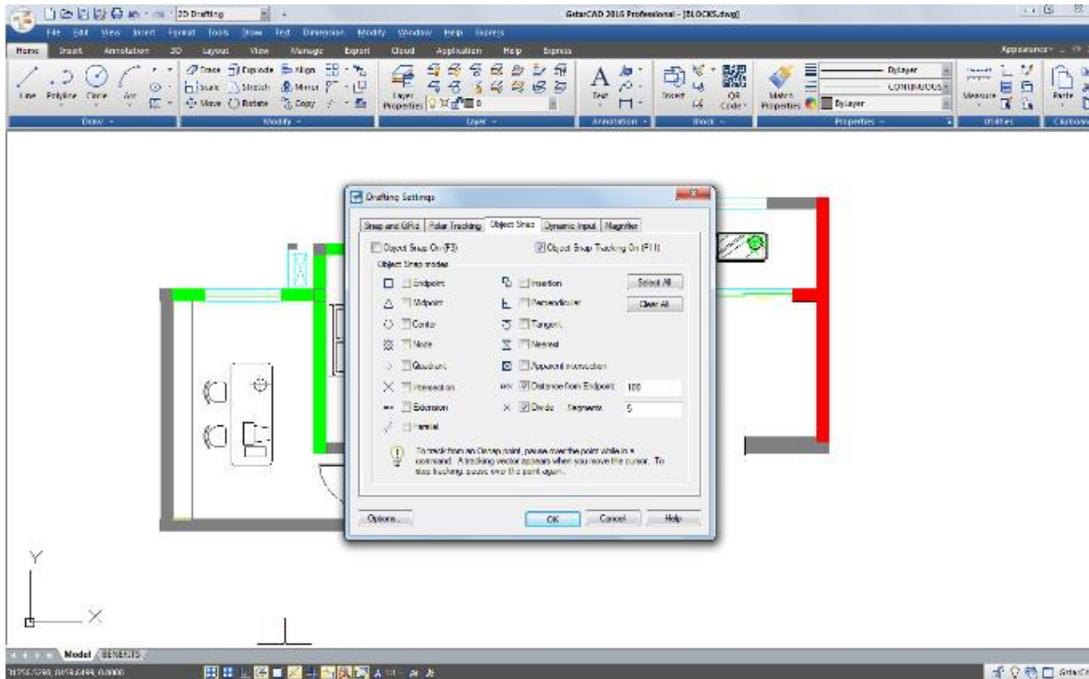
5. 플롯 및 퍼블리시 탭 (Plot and Publish Tab)

옵션 대화 상자에 '플롯 및 퍼블리시' 탭이 새롭게 추가되었습니다. 이 탭은 플로팅 및 퍼블리시 에 관련된 옵션들을 제어하도록 도와줍니다.



6. 객체 스냅 옵션 추가 (Object Snap Options)

이제부터는 사용자가 직접 객체 길이를 계산하는 시간을 낭비할 필요가 없습니다. 제도 설정에서 '끝점에서의 거리'와 '분할 세그먼트' 옵션이 추가되어 사용자가 지정한 거리에 정확하게 스냅 포인트가 잡혀 더욱더 편리하게 도면 작업기능이 향상되었습니다.

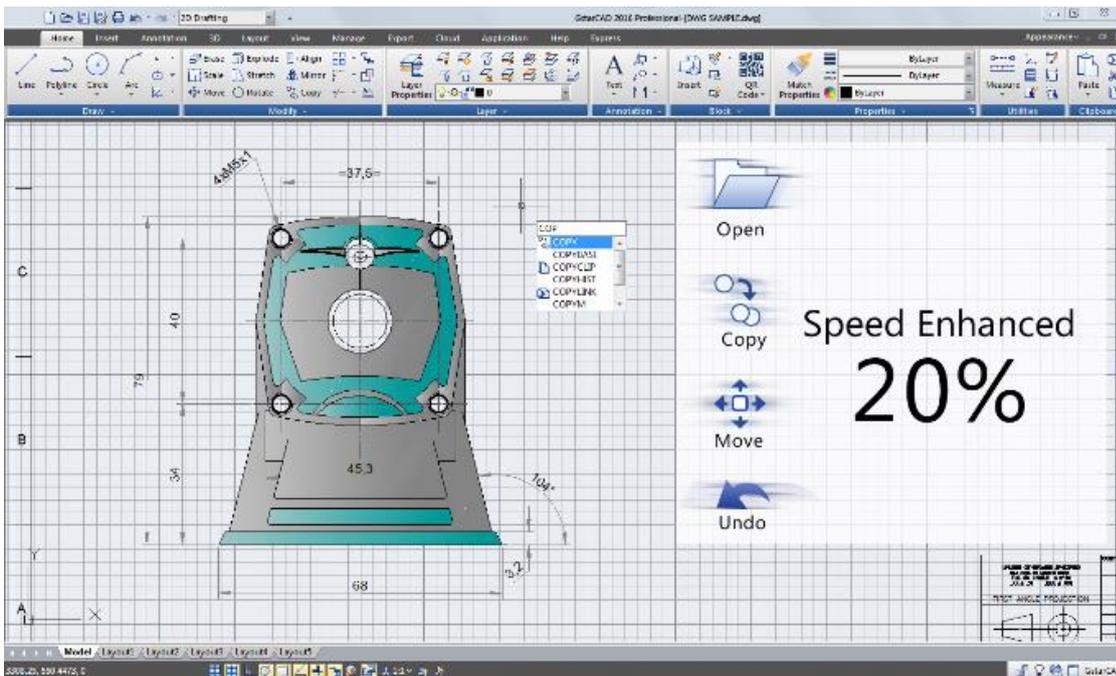


다음으로는 GstarCAD 2016의 향상된 성능에 대해서 알아보겠습니다.

GstarCAD 2016 향상된 성능

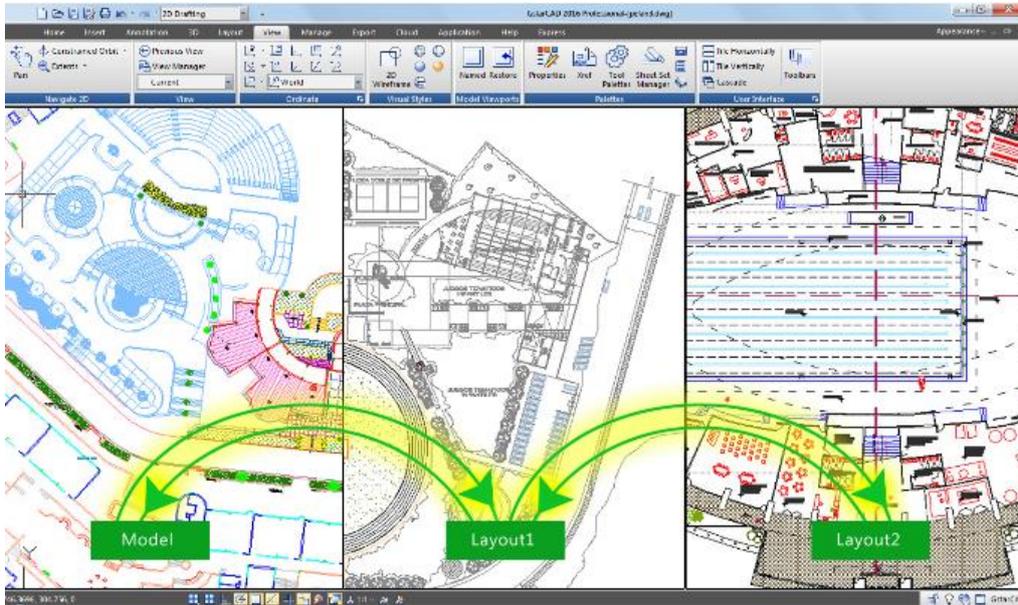
1. 작업 속도 향상 (Common Operations Optimization)

GstarCAD 2016은 이전 버전에 비해 사용자가 일반적으로 많이 사용하는 open, copy, move, undo 등의 작업 속도가 20%이상 향상 되었고 전체 도면 작업 효율은 10%이상 향상 되었습니다.



2. 레이아웃 전환 최적화 (Layout Space Switching Optimization)

GstarCAD 2016에서는 레이아웃 전환을 최적화하는데 초점을 맞추어 전환 속도를 줄였습니다. 특히 레이아웃을 두 번 전환할 때 이전 보다 훨씬 빨라졌습니다.



3. 객체 시각화 최적화 (Object Visualization Optimization)

GstarCAD 2016은 이전 버전보다 객체의 시각화 및 객체 스냅 기능이 향상되었습니다. 또한 원 또는 호를 확대 축소 할 때 이전 보다 더 나은 객체 시각화를 얻을 수 있습니다.

